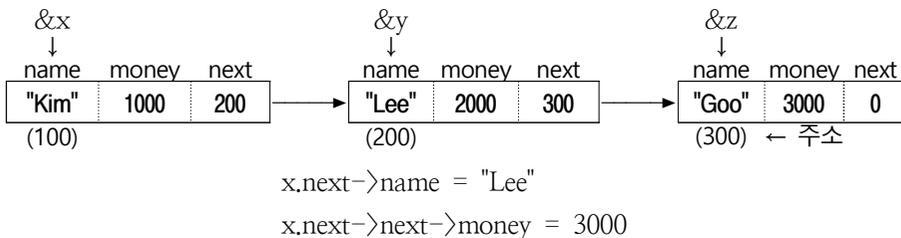


## 2. C에서 자기 참조 구조체

다음은 C에서 자기 참조 구조체를 선언 방법이다. 다음 3가지는 같은 뜻이다.

방법 1	방법 2	방법 3
<pre>struct node {   char name[10];   int money;   struct node *next; }; struct node x, y, z;</pre>	<pre>typedef struct node {   char name[10];   int money;   struct node *next; } list; list x, y, z;</pre>	<pre>typedef struct node node; struct node {   char name[10];   int money;   node *next; }; node x, y, z;</pre>

```
#include<stdio.h>
struct node
{
  char name[10];
  int money;
  struct node *next; //자기 참조 구조체 포인터
};
void main(void) //단순연결리스트 구현
{
  struct node x = {"Kim", 1000, 0};
  struct node y = {"Lee", 2000, 0};
  struct node z = {"Goo", 3000, 0};
  x.next = &y;
  y.next = &z;
  printf("%s, %d\n", x.next->name, x.next->next->money);
} //출력 : Lee, 3000
```



- 변수 x, y, z은 구조체 변수이다.
- 자기 참조 구조체 포인터 next는 자신과 똑같은 구조를 갖는 구조체의 주소를 가리킨다.

