# 14. 엔트로피(entropy)

물리학에서 엔트로피는 물질의 열적 상태를 나타내는 **열역학적 양**(量)이다. - 열역학 제2법칙이를 다르게 표현하면, 물리학에서 엔트로피는 어떠한 물리계의 무질서 정도를 의미한다.

#### 1. 정보이론에서 엔트로피

정보이론에서 엔트로피는 어떠한 데이터를 표현하기 위한 평균 정보량을 의미한다 정보이론에서 엔트로피가 높다는 것은 정보의 양이 많다는 것을 의미한다.



- 좌측 그림은 모든 영역이 검은색이므로 데이터의 불확실성이 없다.
- 그림(데이터)에서 어떤 부분을 선택하더라도 검은색이 추출된다.
- 데이터 표현은 검은색만을 표현하기 위한 1bit만 있으면 충분하다.



- 좌측 그림은 흰색과 검은색이 무질서하게 분포되어 있다.
- 데이터를 표현하려면, 여러 비트가 필요하다.(0101 1011 0110 1101)
- 좌측 그림은 위의 그림에 비해 불확실성이 높다.
- 좌측 그림은 위의 그림에 비해 에트로피(정보량)가 높다.

# // 예제 1 : 동전과 주사위를 던질 때 사건

	•하나의 동전을 던질 때, 나오는 표본공간은 {앞면, 뒷면}이다.
동전	•즉, 경우의 수는 <b>2가지</b> 이다.
	•동전 던지기는 주사위 던지기에 비해 사건은 자주 발생된다.
	• 자주 발생하는 사건은 <b>낮은 정보량</b> 을 가진다.
	• 하나의 <b>주사위</b> 를 던질 때, 나오는 표본공간은 <b>{1, 2, 3, 4, 5, 6}</b> 이다.
	•즉, 경우의 수는 <b>6가지</b> 이다.
주사위	• 주사위 던지기는 동전 던지기에 비해 사건은 덜 자주 발생된다.
	• 덜 자주 발생하는 사건은 더 높은 정보량을 가진다.
	• 정보량이 많을수록 <b>엔트로피가 증가</b> 한다.(예측하기가 어렵다)

- •잘 알지만, 동전이 주사위 보다 더 낮은 정보량을 갖는다는 의미이다.(당연)
- •동전 앞면이 나오는 사건은 주사위 눈이 1이 나오는 사건보다 더 자주 발생된다.
- 여기서, 엔트로피는 주사위 던지기가 동전 던지기보다 크다고 할 수 있다.
- 하나의 사건이 확실하게 일어나는 경우의 엔트로피는 0이다.(엔트로피 0은 결정된 정보)

# 2 한성미디어 www.pass25.com

#### // 예제 2 : 서로 다른 모양의 주사위를 던질 때, 눈이 나올 확률



- 좌측 그림의 주사위를 던질 때, 각 눈의 수가 나올 확률이 1/6로 같다.
- 확률변수가 가지는 모든 값의 발생 확률이 같은 주사위이다.
- 확률변수가 가지는 확률이 비슷해질수록 엔트로피는 증가한다.
- 확률변수가 가지는 모든 값의 발생 확률이 같을 때, 엔트로피는 최대값을 가진다.



- 먼저. 좌측 그림의 주사위는 엄격하게 말하면 주사위가 아니다.
- 만약, 좌측 그림의 주사위를 던질 때, 각 눈의 수가 나올 확률은 같지 않다.
- 확률변수가 가지는 모든 값의 발생 확률이 같지 않은 주사위이다.
  - 눈 1이 나올 확률이 눈 3이 나올 확률보다 높다.(예측하기가 쉽다)
  - •예측하기가 쉽다는 것은 불확실도가 낮은 것이다.(엔트로피가 작다)
- 엔트로피는 불확실도(무질서도)를 나타내는 것이다.
- 엔트로피가 낮을수록 예측하기가 쉽고, 엔트로피가 높을수록 예측하기가 어렵다.
- 블록암호에서 엔트로피는 높을수록 안전하다.(정보의 불확실도가 높으므로 키 유추가 어렵다)

# 2. 섀넌(shannon) 엔트로피

- 섀넌 엔트로피는 정보 이론 창시자인 수학자 클로드 섀넌이 1948년 창안한 개념이다.
- 엔트로피는 정보기술, 암호학, 데이터 압축 등에서 중심이 되는 개념이다.
- 섀넌 엔트로피는 각 메시지에 포함된 정보의 기대값(평균)이다.
- 섀넌은 정보 단위를 2진법 또는 비트를 선택했다.(로그 밑이 2가 됨)
- 섀넌 엔트로피에서 사건의 정보량은 음의 로그를 취한 수식이다.
- 확률변수 X의 값이 x인 사건의 정보량 :  $I(x) = -\log_2 P(x)$

// 왜? 섀넌 엔트로피 공식은 음의 로그를 취한 수식일까?.

- 수식이 음의 로그 형태이어야 정보량이 많을수록 수식의 값은 커지게 된다.
- 엔트로피는 정보량을 나타낸다.
- 에트로피가 클수록 많은 정보량의 의미를 표현하려면 수식이 음의 로그 형태이어야 한다.

#### // 동전과 주사위를 각각 1개 던질 때 정보량

	•동전을 던져 앞면이 나오는 확률은 1/2
동전	•정보량 $I(x)=-\log_2rac{1}{2}$ = 1 (주사위에 비해 낮은 정보량)
주사위	•주사위를 던져 눈이 1이 나오는 확률은 1/6
	• 정보량 $I(x) = -\log_2 \frac{1}{6} =$ 2.5849 (동전에 비해 높은 정보량)

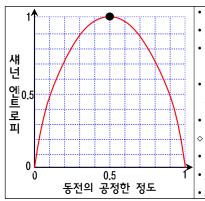
- 1개 동전을 던지면, 2가지 결과가 발생하고, 섀년 엔트로피는 1bit가 된다.
- 2개 동전을 던지면, 4가지 결과가 발생하고, 섀년 엔트로피는 2bit가 된다.
- m개 동전을 던지면,  $2^m$ 가지 결과가 발생하고, 섀년 엔트로피는 mbit가 된다.
- 비트의 개수와 섀넌이 동일한 경우는 모든 결과의 발생 확률이 동일한 경우로 한정된다.
- •즉, 엔트로피는 정보를 최적으로 **인코딩(부호화)**하기 위해 필요한 bit **수**이다.
- •예: 월(000), 화(001), 수(010), 목(011), 금(100), 토(101), 일(110) → 3bit가 필요

#### // 정리 : 1개의 동전을 던질 때 표본공간의 확률이 다음과 같은 경우(균일분포)

표본공간	경우의 수	확률	설 명
앞면	1	$\frac{1}{2}$	<b>앞면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{2}$ 이라는 뜻
뒷면	1	$\frac{1}{2}$	뒷면이 나올 확률이 $\frac{1}{2}$ 이라는 뜻

- 섀넌 엔트로피  $I(x) = -\log_2 P(x) = -\log_2 \frac{1}{2} = -\log_2 2^{-1} = \mathbf{1}$
- 위의 식에서 밑이 2인 경우 정보량의 단위를 세년(shannon) 또는 비트(bit)라고 한다.

#### // 동전을 한번 던졌을 때 섀넌 엔트로피의 변화



- y축은 **섀넌 엔트로피**를 나타낸다.
- x축은 동전의 공정한 정도를 나타낸다.
- 동전의 공정한 정도 0 또는 1은 앞면 또는 뒷면이 나올 확률이 100%라는 뜻이다.(최소 엔트로피)
- 동전의 공정한 정도 0.5는 앞면/뒷면이 나올 확률이 각각 같다 는 뜻이다.(최대 엔트로피 - 검은점)
- 공평한 동전일 경우에 가장 큰 엔트로피를 나타내고 있다.(1bit)
- ◇동전 던지기 결과를 어딘가에 전송할 때(공평한 동전인 경우)
- 1개의 동전 던진 결과 전송은 최대 1bit가 필요함을 알 수 있다.
- 2개의 동전 던진 결과 전송은 최대 2bit가 필요함을 알 수 있다.
- | 2개의 중단 단단 본의 전**중**단 의해 **2bit**가 필요함을 할 수 있다. |•**3**개의 동전 던진 결과 **전송**은 최대 **3bit**가 필요함을 알 수 있다.
- 하나의 동전 던지기의 결과는 1bit에 해당하는 정보를 가지게 된다.
- 1bit가 가질 수 있는 엔트로피의 최댓값은 1이다.

# 4 한성미디어 www.pass25.com

//	예제 1:	2개의	동전을	던질 때	표본공간의	확륙이	다음과 경	같은 :	경우(균일분포)	
----	-------	-----	-----	------	-------	-----	-------	------	----------	--

표본공간	경우의 수	확률	설 명
앞면/앞면	1	$\frac{1}{4}$	<b>앞면/앞면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{4}$ 이라는 뜻
앞면/뒷면	1	$\frac{1}{4}$	<b>앞면/뒷면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{4}$ 이라는 뜻
뒷면/앞면	1	$\frac{1}{4}$	<b>뒷면/앞면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{4}$ 이라는 뜻
뒷면/뒷면	1	$\frac{1}{4}$	<b>뒷면/뒷면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{4}$ 이라는 뜻

• 섀넌 엔트로피  $I(x) = -\log_2(P(x)) = -\log_2\frac{1}{4} = \mathbf{2}$  ← 균일분포인 경우

# // 예제 2 : 만약, 2개의 동전을 던질 때 표본공간의 확률이 다음과 같은 경우(비균일분포)

표본공간	경우의 수	확률	설 명
앞면/앞면	1	$\frac{1}{2}$	<b>앞면/앞면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{2}$ 로 가장 높다는 뜻
앞면/뒷면	1	$\frac{1}{8}$	<b>앞면/뒷면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{8}$ 로 가장 낮다는 뜻
뒷면/앞면	1	$\frac{1}{8}$	<b>뒷면/앞면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{8}$ 로 가장 낮다는 뜻
뒷면/뒷면	1	$\frac{1}{4}$	<b>뒷면/뒷면</b> 이 나올 확률이 $\frac{1}{4}$ 이라는 뜻

• 
$$I(x) = (\frac{1}{2} \times -\log_2 \frac{1}{2}) + (\frac{1}{8} \times -\log_2 \frac{1}{8}) + (\frac{1}{8} \times -\log_2 \frac{1}{8}) + (\frac{1}{4} \times -\log_2 \frac{1}{4})$$
  
=  $(\frac{1}{2} \times 1) + (\frac{1}{8} \times 3) + (\frac{1}{8} \times 3) + (\frac{1}{4} \times 2)$   
=  $0.5 + 0.375 + 0.375 + 0.5 = 1.75$ 

// 섀넌 엔트로피를 수식으로 정리하면 다음과 같다.

섀넌 엔트로피  $I(x) = -\Sigma$ (사건발생확률)  $\cdot \log_2$ (사건발생확률)  $= -\sum_i P_i \cdot \log_2(P_i)$ 

- 엔트로피는 가능한 모든 사건이 같은 확률로 일어날 때 최댓값을 갖는다.
- 각 표본공간의 확률이 모두 동등한 상황에서 조금만 벗어나도 에트로피는 감소한다.
- 에트로피는 균일분포일수록 높고, 비균일분포일수록 낮아진다.
- 에트로피는 정보량을 의미한다. 에트로피 값이 클수록 정보량이 많다는 것을 의미한다.

# 기출문제 분석

#### 1. 엔트로피에 대한 설명으로 옳은 것만을 모두 고른 것은? [2020년 국가 7급]

- ㄱ. 한 비트가 가질 수 있는 엔트로피의 최댓값은 1이다.
- L. 블록 암호문의 엔트로피는 낮을수록 안전하다.
- 다. 엔트로피는 정보량 또는 정보의 불확실도를 측정하는 수학적 개념이다.
- ㄹ. 어떤 확률변수가 가질 수 있는 모든 값의 발생 확률이 같을 경우, 엔트로피는 최솟값을 갖는다.
- ① 7. L
- ② 7, ⊏
- ③ ∟. ⊒
- ④ ⊏. ⊒

# ☆ 엔트로피(entropy)

- L. 블록 암호문의 엔트로피는 낮을수록 안전하다.(x)
  - → L. 블록 암호문의 엔트로피는 **높을수록** 안전하다.
- 리. 어떤 확률변수가 가질 수 있는 모든 값의 발생 확률이 같을 경우, 엔트로피는 최솟값을 갖는다.(x)
  - → 어떤 확률변수가 가질 수 있는 모든 값의 발생 확률이 같을 경우, 엔트로피는 **최댓값**을 갖는다.

#### // 동전던지기

- 동전 던지기를 시행했을 때 결과값의 엔트로피는 공정한 동전일 때 가장 높게 나온다.
- 공정한 동전은 앞, 뒷면이 나올 확률이 각각 1/2로 같은 경우이다.
- 이런 경우가 불확실성이 가장 극대화되고 결과를 예상하기 가장 어렵다는 것을 의미한다.
- 동전 던지기의 결과는 1bit에 해당하는 정보를 가지게 된다.
- 1bit가 가질 수 있는 엔트로피의 최댓값은 1이다.

#### ◈ 정보이론에서 엔트로피

- 엔트로피는 정보량 또는 정보의 불확실도(무질서도)를 측정하는 수학적 개념이다.
- 정보이론에서 발생될 확률이 낮을수록, 어떤 정보일지는 불확실하게 된다.
- •이때, 우리는 '정보가 많다', '엔트로피가 높다'라고 표현한다.
- 암호문의 엔트로피는 높을수록 안전하다.
- 엔트로피의 단위는 그 정의에 사용된 로그의 밑이 무엇인지에 따라 구분된다.
- 엔트로피 단위 : 섀넌(shannon), 내트(nat), 하틀리(hartley) 등이 있다.