

1. Java 프로그램 시작

자바는 객체지향 프로그래밍언어이다.

// 예제 1 : 가장 단순한 형태의 자바 프로그램

```
public class Test          // 클래스
{
    public static void main(String args[])
    {
        int a = 1;          // 지역변수
        int b = 2;          // 지역변수
        int y;              // 지역변수
        y = a + b;
        System.out.println(y); // 출력 : 1 + 2 = 3
    }
}
```

↓ 다르게 수정하면

// 예제 2 : 기본 자바 프로그램

```
public class Test          // 클래스 = 속성 + 메서드
{
    int a = 1;              // 속성
    int b = 2;              // 속성
    int get()               // 메서드
    {
        return (a + b);     // 반환 : 3
    }
    public static void main(String args[]) // 프로그램 시작
    {
        Test t = new Test(); // 객체 생성, Java 프로그램은 객체 생성부터
        System.out.println(t.get()); // 출력 : 1 + 2 = 3
    }
}
```

예제 1 : 자바 프로그램이라고 말하기는 좀 그렇다.

예제 2 : 자바 프로그램이라고 말해도 된다.

C : 명령형 언어

Java : 객체지향 언어

Python : 순수객체지향 언어

2 한성미디어 www.pass25.com

// 예제 3 : 자바 프로그램 기본 모델

```
class Sum                                // 클래스 = 속성 + 메서드
{
    private int a;                       // 속성
    private int b;                       // 속성
    public Sum(int a, int b)            // 생성자 - 클래스명과 이름이 같은 특별한 메서드
    {
        this.a = a;                    // this.a는 속성 a를 지칭
        this.b = b;
    }
    public int get()                   // 메서드
    {
        return (a + b);                // 반환 : 3
    }
}
public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Sum s = new Sum(1, 2);         // 객체 생성
        System.out.println(s.get());   // 출력 : 3
    }
}
```

