

4. 역원(inverse)

여기서는 역원에 대한 기본적인 개념을 개략적으로 살펴본다.

// 덧셈과 곱셈에서 항등원과 역원

	항등원	역원
덧셈(+)	<ul style="list-style-type: none"> • 덧셈에서 항등원은 0 • $2 + 0 = 2$ 	<ul style="list-style-type: none"> • $2 - 2 = 0$ • 덧셈에서 2와 -2는 역원의 관계
곱셈(×)	<ul style="list-style-type: none"> • 곱셈에서 항등원은 1 • $2 \times 1 = 2$ 	<ul style="list-style-type: none"> • $2 \times 1/2 = 1$ • 곱셈에서 2와 1/2은 역원의 관계

- 항등원은 연산 결과가 다시 자신이 되도록 만드는 원소이다.
- 역원은 연산 결과가 항등원이 되는 두 원소 관계이다.

기출문제 분석

1. 정보보호 시스템에서 사용된 보안 알고리즘 구현 과정에서 곱셈에 대한 역원이 사용된다. 잉여류 Z_{26} 에서 법(modular) 26에 대한 7의 곱셈의 역원으로 옳은 것은? [2016년 지방 9급]

- ① 11 ② 13
 ③ 15 ④ 17

☞ 법 26에서 곱셈의 역원(RSA 암호시스템)

• $(d \times e) \bmod 26 = 1$

$(7 \times e) \bmod 26 = 1$

↓ $e = 15$ 일 때, 법 26에 대한 나머지는 1이 된다.

$(7 \times 15) \bmod 26 = 1$

- RSA 암호시스템에서 d와 e는 모듈로 $\phi(n)$ 에서 곱셈에 대한 역원 관계이다.

// Z_n 과 Z_n^* 의 차이점

Z_n	Z_n^*
$Z_5 = \{0, 1, 2, 3, 4\}$	$Z_5^* = \{1, 2, 3, 4\}$
$Z_7 = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$	$Z_7^* = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
$Z_{10} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$	$Z_{10}^* = \{1, 3, 7, 9\}$

- Z_n : n 으로 나누는 나머지 집합이다.
- Z_n^* : n 으로 나누는 나머지 중에서 n 과 서로소 관계인 나머지 집합이다.(서로소는 $\gcd = 1$)
- Z_n^* 에서 n 이 소수이면, $Z_n^* = Z_n - \{0\} = \{1, 2, 3, \dots, n-1\}$ 이다.



예제 1

Z_6 과 Z_6^* 은? (여기서, 6은 소수가 아니다)

$Z_6 = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\} \rightarrow Z_6$ 은 6으로 나누는 나머지의 집합이다.

$Z_6^* = \{1, 5\} \rightarrow Z_6^*$ 은 6으로 나누는 나머지 중에서 6과 서로소인 나머지 집합이다.



예제 2

Z_{13} 과 Z_{13}^* 은? (여기서, 13은 소수이다)

$Z_{13} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}$

$\rightarrow Z_{13}$ 은 13으로 나누는 나머지의 집합이다.

$Z_{13}^* = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}$

$\rightarrow Z_{13}^*$ 은 13으로 나누는 나머지 중에서 13과 서로소인 나머지 집합이다.

// 암호에서 Z_n 과 Z_n^*

- Z_n : 암호에서 덧셈에 대한 역원이 필요할 때 사용
- Z_n^* : 암호에서 곱셈에 대한 역원이 필요할 때 사용

◆ 합동식에서 역원

$Z_n = \{0, 1, 2, 3, \dots, n-1\}$ 에서 두 수 a, b 가 다음을 만족할 때

① $a+b \equiv 0 \pmod{n}$	<ul style="list-style-type: none"> • 두 수 a, b는 서로서로가 덧셈에 대한 역원이다. • 덧셈에 대한 항등원은 0이다.
② $a \times b \equiv 1 \pmod{n}$	<ul style="list-style-type: none"> • 두 수 a, b는 서로서로가 곱셈에 대한 역원이다. • 곱셈에 대한 항등원은 1이다.

- ① 모듈러 연산에서 각각의 모든 정수는 덧셈에 대한 역원을 갖는다.
→ 그 정수와 덧셈에 대한 역원의 합은 모듈러 n 에 대하여 0과 합동이다.
- ② 모듈러 연산에서 각 정수는 곱셈에 대한 역원이 있을 수도, 없을 수도 있다.
→ 곱셈에 대한 역원이 있으면, 그 정수와 역원의 곱은 모듈러 n 에서 1과 합동이다.



예제

$Z_{10} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ 에서 덧셈과 곱셈에 대한 모든 역원 쌍은?

덧셈에 대한 역원 쌍 : (0, 0), (1, 9), (2, 8), (3, 7), (4, 6), (5, 5)

곱셈에 대한 역원 쌍 : (1, 1), (3, 7), (9, 9) → 0, 2, 4, 5, 6, 8은 곱셈에 대한 역원이 없다.

// Z_{10} 에 대한 덧셈과 곱셈표

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1
3	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2
4	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3
5	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4
6	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5
7	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6
8	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7
9	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	0	2	4	6	8	0	2	4	6	8
3	0	3	6	9	2	5	8	1	4	7
4	0	4	8	2	6	0	4	8	2	6
5	0	5	0	5	0	5	0	5	0	5
6	0	6	2	8	4	0	6	2	8	4
7	0	7	4	1	8	0	2	9	6	3
8	0	8	6	4	2	0	8	6	4	2
9	0	9	8	7	6	5	4	3	2	1

4 <http://cafe.daum.net/pass365>(홍재연)

다음은 합동식에서 곱셈에 대한 역원을 이해할 수 있는 프로그램이다.

비주얼베이직	C 언어
<pre>Private Sub Command1_Click() e = 13 For d = 1 To 60 Debug.Print d, e * d Mod 60 Next End Sub</pre>	<pre>void main() { int e = 13, d; for(d=1; d<=60; d++) printf("%5d, %5d\n", d, e * d % 60); }</pre>

e = 13일 때, d = 37				e = 17일 때, d = 53			
1	13	31	43	1	17	31	47
2	26	32	56	2	34	32	4
3	39	33	9	3	51	33	21
4	52	34	22	4	8	34	38
5	5	35	35	5	25	35	55
6	18	36	48	6	42	36	12
7	31	37	1	7	59	37	29
8	44	38	14	8	16	38	46
9	57	39	27	9	33	39	3
10	10	40	40	10	50	40	20
11	23	41	53	11	7	41	37
12	36	42	6	12	24	42	54
13	49	43	19	13	41	43	11
14	2	44	32	14	58	44	28
15	15	45	45	15	15	45	45
16	28	46	58	16	32	46	2
17	41	47	11	17	49	47	19
18	54	48	24	18	6	48	36
19	7	49	37	19	23	49	53
20	20	50	50	20	40	50	10
21	33	51	3	21	57	51	27
22	46	52	16	22	14	52	44
23	59	53	29	23	31	53	1
24	12	54	42	24	48	54	18
25	25	55	55	25	5	55	35
26	38	56	8	26	22	56	52
27	51	57	21	27	39	57	9
28	4	58	34	28	56	58	26
29	17	59	47	29	13	59	43
30	30	60	0	30	30	60	0

- 합동식에서 곱셈에 대한 역원은 1이다.

$$e * d \text{ mod } 60 = 1$$