

3. 암호학적 해시함수 요구사항

암호학적 해시함수와 자료구조 분야에서 다루는 해시함수는 관점이 다소 다르다.

① 압축

- 임의 길이의 이진 문자열을 고정길이의 이진 문자열로 변환해야 한다.

② 계산의 용이성

- 입력 m 이 주어지면, 해시함수 $h(m)$ 을 계산하기 쉬워야 한다.

③ 일방향성(one-way)

- $h(m) = x$ 에 대한 $h(m') = x$ 를 만족하는 임의의 메시지 m' 를 찾는 것은 어려워야 한다.

예	<ul style="list-style-type: none"> • $h(12) = 5$처럼 해시함수와 해시값 5가 주어졌을 때, • $h(19) = 5$처럼 해시값 5를 출력하는 임의의 입력 19를 찾는 것은 어려워야 한다.
---	--

④ 약한 충돌 저항성(weak collision-resistance)

- m 이 주어졌을 때, $h(m) = h(m')$ 인 $m'(\neq m)$ 를 찾는 것은 계산적으로 어려워야 한다.
- 미리 주어진 입력 m 에 대해서 m' 을 찾는 것
- 입력 m 에 대해 같은 해시값을 내는 다른 입력 m' 를 찾는 것이 계산상 어려워야 한다.

예	<ul style="list-style-type: none"> • $m = 12$가 미리 주어졌을 때, • $h(12) = 12 \% 7 = 5$ • $h(19) = 19 \% 7 = 5$이므로, $h(12) = h(19)$이다. • 입력 12가 주어졌을 때, 또 다른 입력 19를 찾아내는 것이 계산상 불가능해야 한다.
---	---

⑤ 강한 충돌 저항성(strong collision-resistance) - 약한 충돌 저항성 일반화(조건 완화)

- $h(m) = h(m')$ 인 서로 다른 임의의 m 과 m' 를 찾는 것은 계산적으로 어려워야 한다.
- 순서쌍 (m, m') 을 찾는 것
- 같은 해시값을 내는 임의의 서로 다른 두 입력 $m \neq m'$ 를 찾는 것은 계산상 어려워야 한다.
- 강한 충돌 저항성은 약한 충돌 저항성보다 충돌을 찾는 것이 **쉽다**는 뜻이다.

예	$h(12) = h(19)$ 같은 서로 다른 임의의 순서쌍 (12, 19) 를 찾는 것이 불가능해야 한다.
---	--

// 암호학적 해시함수 정리

해시함수가 가져야 할 성질	구체적인 설명(2가지 씩)	성질과 연관된 것
preimage resistance 역상 저항성 프리이미지 저항성	① 임의의 출력(해시값)에 대한 입력(메시지)을 구하는 것이 계산상 불가능해야 한다. ② 주어진 해시값에 대해, 그 해시값을 생성하는 입력값을 찾는 것이 계산상 어렵다.	일방향함수 (일방향성)
second preimage resistance 제2역상 저항성 제2프리이미지 저항성	① 미리 주어진 입력(메시지)에 대하여, 같은 출력(해시값)을 내는 또 다른 입력을 찾아내는 것이 계산상 불가능해야 한다. ② 입력값에 대해, 그 입력의 해시값을 바꾸지 않으면서 입력값을 변경하는 것이 계산상 어려워야 한다.	약한 충돌 저항성
collision resistance 충돌 저항성	① 같은 출력(해시값)을 내는 임의의 서로 다른 두 입력(메시지)을 찾는 것은 계산상으로 불가능해야 한다. ② 같은 해시값을 생성하는 두 개의 입력값을 찾는 것이 계산상 어려워야 한다.	강한 충돌 저항성 생일 패러독스 (paradox)

• preimage를 역상으로 해석한다.

① 프리이미지 저항성(pre-image resistance) ; 일방향성

- 프리이미지에 대한 공격의 어려움 정도는 2^n 에 비례한다.
- 공격자가 50%이상 성공하려면 2^n 에 비례하는 수의 다이제스트를 생성해야 한다.
- 여기서, n은 다이제스트 크기(비트 수)이다.

② 제2프리이미지 저항성(second pre-image resistance) ; 약한 충돌 저항성

- 제2프리이미지에 대한 공격의 어려움 정도는 2^n 에 비례한다.(프리이미지와 같다)
- 공격자가 50%이상 성공하려면 2^n 에 비례하는 수의 다이제스트를 생성해야 한다.

③ 충돌 저항성(collision resistance) ; 강한 충돌 저항성

- 충돌에 대한 공격의 어려움 정도는 $2^{n/2}$ 에 비례한다.
- 공격자가 50%이상 성공하려면 $2^{n/2}$ 에 비례하는 수의 다이제스트를 생성해야 한다.
- 충돌 저항성은 제2프리이미지 저항성보다 공격이 **쉽다**는 뜻이다.



탐구

역상 공격

역상 공격은 암호화 해시함수에 대한 공격 방식을 말한다.

해시함수에 대한 공격은 역상 공격과 충돌 공격으로 구분하기도 한다.

제1역상 공격 (first preimage attack)	<ul style="list-style-type: none"> • 해시값이 주어져 있을 때, 그 해시값을 출력하는 입력값을 찾는 공격이다. • 예를 들면, $12 \% 7 = 5$에서 • 5가 주어졌을 때, 5를 출력하는 <u>임의의 입력값</u>을 찾는 공격 • 제1역상 공격에 안전한 것을 <u>역상 저항성</u>이라 한다. • 역상 저항성을 <u>일방향성</u>이라 한다.
제2역상 공격 (second preimage attack)	<ul style="list-style-type: none"> • 입력값이 주어져 있을 때, 그 <u>입력과 같은 해시값</u>을 출력하는 다른 입력값을 찾는 공격이다. • 예를 들면, $12 \% 7 = 5$에서 • 12가 주어졌을 때, 12처럼 5를 출력하는 다른 값을 찾는 공격 • 제2역상 공격에 안전한 것을 <u>제2역상 저항성</u>이라 한다. • 제2역상 저항성을 <u>약한 충돌 저항성</u>이라 한다.

• 제2역상 공격은 제1역상 공격에서 원본 메시지가 주어져 있는 상황이다.

// 약한 충돌 저항성에 보안 취약성이 있을 경우

- 메시지를 위조하여도 검사자는 위조 여부를 확인할 수 없다.(치명적인 일)
- 따라서, 공인인증시스템 뿐만 아니라 보안과 관련된 전 분야에 심각한 위협 초래

// 충돌 공격

- 충돌 공격은 해시 충돌이 일어나는 임의의 두 입력값을 찾는 공격이다.
- 충돌 공격이 역상 공격과 다른 점은 해시함수의 출력값이 고정되어 있지 않다.
- 충돌 공격에 안전한 것을 강한 충돌 저항성이라 한다.
- 역상 공격은 충돌 공격보다 더 어렵다.
- 충돌 공격이 역상 공격보다 더 쉽다.



탐구

해시함수 공격 알고리즘

● 제1역상 공격 - 일방향성

```
제1역상_attack(d)    //d는 메시지 다이제스트, d=h(M)은 공격자가 가지는 정보
{
  for(k=1 to n)      //임의의 메시지 M 구하기, n은 다이제스트 크기이다.
  {
    create(M[k]);    //임의의 문서 생성
    imsi = h(M[k]);  //생성된 문서에 대한 해시값
    if(d == imsi) return M[k]; //공격 성공, 공격자가 구하려고 임의의 문서 M
  }
  return 0;          //공격 실패
}
```

- 제1역상 공격은 preimage 공격이라고도 한다.

● 제2역상 공격 - 약한 충돌 저항성

```
제2역상_attack(d, M) //d는 메시지 다이제스트(해시값), M은 메시지
{
  for(k=1 to n-1)    //또 다른 메시지 M'를 구하므로 반복이 n-1까지 이다.
  {
    create(M[k]);    //임의의 문서 생성
    imsi = h(M[k]);  //생성된 문서에 대한 해시값
    if(d == imsi) return M[k]; //공격 성공, 공격자가 구하려고 하는 문서 M'(≠M)
  }
  return 0;          //공격 실패
}
```

- 제2역상 공격은 제1역상 공격에서 **원본 메시지 M**이 추가로 주어져 있는 상황이다.

기출문제 분석

1. 해시함수(hash function)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? [2014년 국가 9급]

- ① 임의 길이의 문자열을 고정된 길이의 문자열로 출력하는 함수이다.
- ② 대표적인 해시함수는 MD5, SHA-1, HAS-160 등이 있다.
- ③ 해시함수는 메시지 인증과 메시지 부인방지 서비스에 이용된다.
- ④ 해시함수의 충돌 회피성은 동일한 출력을 산출하는 서로 다른 두 입력을 계산적으로 찾기 가능한 성질을 나타낸다.

☞ **해시함수의 충돌 회피성(collision resistance)**

- 충돌 회피성은 같은 출력(해시값)을 산출하는 임의의 서로 다른 두 입력(메시지)을 찾는 것은 계산상으로 불가능해야 한다는 것이다.
- 예 : $12 \equiv 19 \pmod{7}$

정답 : ④

2. 해시 알고리즘의 특징에 대한 설명으로 가장 옳은 것은? [2018년 서울 7급]

- ① 해시값이 같으면서 입력 값이 서로 다른 충돌 쌍을 찾는 것은 계산상 불가능하다.
- ② 고정길이의 입력 메시지를 임의 길이의 출력 값으로 압축시킨 함수이다.
- ③ 주어진 해시값 y에 대해 $hash(x)=y$ 식을 만족하는 x를 찾는 것이 계산적으로 가능하다.
- ④ 메시지의 거대화 방지 및 데이터의 은닉에 사용된다.

☞ **해시 알고리즘**

- ② 고정길이의 입력 메시지를 임의 길이의 출력 값으로 압축시킨 함수이다.(x)
→ 임의 길이의 입력 메시지를 고정길이의 출력 값으로 압축시킨 함수이다.
- ③ 주어진 해시값 y에 대해 $hash(x)=y$ 식을 만족하는 x를 찾는 것이 계산적으로 가능하다.(x)
→ 계산적으로 불가능해야 한다.
- ④ 메시지의 거대화 방지 및 데이터의 은닉에 사용된다.(x)
→ 해시 알고리즘과는 무관한 내용이다.
→ 데이터의 은닉은 스테가노그래피(steganography) 기술이다.

정답 : ①

3. 다음에서 설명하는 해시함수(H)의 특성은? [2019년 국가 7급]

주어진 메시지 x에 대해,

$H(y) = H(x)$ 를 만족하면서 $y \neq x$ 인 y를 찾는 것이 계산상 매우 어려워야 한다.

- ① 의사난수성(pseudo-randomness)
- ② 역상 저항성(pre-image resistance)
- ③ 약한 충돌 저항성(weak collision resistance)
- ④ 강한 충돌 저항성(strong collision resistance)

☞ 해시함수(H)의 특성

◆ 일방향성(one-way)

• $h(m) = x$ 에 대한 $h(m') = x$ 를 만족하는 임의의 메시지 m' 를 찾는 것은 어려워야 한다.

예	<ul style="list-style-type: none">• $h(12) = 5$처럼 해시함수와 해시값 5가 주어졌을 때,• $h(19) = 5$처럼 해시값 5를 출력하는 임의의 입력 19를 찾는 것은 어려워야 한다.
---	--

◆ 약한 충돌 저항성(weak collision-resistance)

- m 이 주어졌을 때, $h(m) = h(m')$ 인 $m'(\neq m)$ 를 찾는 것은 계산적으로 어려워야 한다.
- 미리 주어진 입력 m 에 대해서 m' 을 찾는 것
- 입력 m 에 대해 같은 해시값을 내는 다른 입력 m' 를 찾는 것이 계산상 어려워야 한다.

예	<ul style="list-style-type: none">• $m = 12$가 미리 주어졌을 때,• $h(12) = 12 \% 7 = 5$• $h(19) = 19 \% 7 = 5$이므로, $h(12) = h(19)$이다.• 입력 12가 주어졌을 때, 또 다른 입력 19를 찾아내는 것이 계산상 불가능해야 한다.
---	--

◆ 강한 충돌 저항성(strong collision-resistance) - 약한 충돌 저항성 일반화(조건완화)

- $h(m) = h(m')$ 인 서로 다른 임의의 m 과 m' 를 찾는 것은 계산적으로 어려워야 한다.
- 순서쌍 (m, m') 을 찾는 것
- 같은 해시값을 내는 임의의 서로 다른 두 입력 $m \neq m'$ 를 찾는 것은 계산상 어려워야 한다.
- 강한 충돌 저항성은 약한 충돌 저항성보다 충돌을 찾는 것이 쉽다는 뜻이다.

예	$h(12) = h(19)$ 같은 서로 다른 임의의 순서쌍 (12, 19)를 찾는 것이 불가능해야 한다.
---	--

4. 보안 해시함수가 가져야 하는 성질 중 하나인 강한충돌저항성(strong collision resistance)에 대한 설명으로 옳은 것은? [2015년 지방 9급]

- ① 주어진 해시값에 대해, 그 해시값을 생성하는 입력값을 찾는 것이 어렵다.
- ② 주어진 입력값과 그 입력값에 해당하는 해시값에 대해, 동일한 해시값을 생성하는 다른 입력값을 찾는 것이 어렵다.
- ③ 같은 해시값을 생성하는 임의의 서로 다른 두 개의 입력값을 찾는 것이 어렵다.
- ④ 해시함수의 출력은 의사난수이어야 한다.

☞ 강한충돌저항성(strong collision resistance)

-
- ① 주어진 해시값에 대해, 그 해시값을 생성하는 입력값을 찾는 것이 어렵다.(x)
→ 일방향성에 대한 설명
 - ② 주어진 입력값과 그 입력값에 해당하는 해시값에 대해, 동일한 해시값을 생성하는 다른 입력값을 찾는 것이 어렵다.(x) → 약한충돌저항성에 대한 설명
 - ④ 해시함수의 출력은 의사난수이어야 한다.(x) → 해시함수의 출력은 의사난수일 필요가 없다.
-

정답 : ③

5. <보기>에서 설명하는 해시함수(H)의 특성으로 옳은 것은? [2017년 국회 9급]

주어진 메시지 x에 대해, $H(x)=H(y)$ 인 $x \neq y$ 를 만족하는 두 개의 메시지 x, y를 찾는 것이 어려울 때, 해시함수가 이 성질을 가지고 있다고 한다.

- ① Second Pre-image Resistance ② Collision Resistance
- ③ Integrity ④ Onewayness
- ⑤ Uniform Distribution

☞ second preimage resistance(제2프리이미지 저항성, 제2역상 저항성, 약한 충돌 저항성)

- m이 주어졌을 때, $h(m) = h(m')$ 인 $m'(\neq m)$ 를 찾는 것은 계산적으로 어려워야 한다.
- 미리 주어진 입력 m에 대해서 m'을 찾는 것
- 입력 m에 대해 같은 해시값을 내는 다른 입력 m'를 찾는 것이 계산상 어려워야 한다.

예	<ul style="list-style-type: none"> • m = 12가 미리 주어졌을 때, • $h(12) = 12 \% 7 = 5$ • $h(19) = 19 \% 7 = 5$이므로, $h(12) = h(19)$이다. • 입력 12가 주어졌을 때, 또 다른 입력 19를 찾아내는 것이 계산상 불가능해야 한다.
---	--

정답 : ①

6. 다음 중 암호학적 해시함수(h)에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은? [2022년 군무원 7급]

- ① 주어진 출력 y 에 대하여 $h(x)=y$ 를 만족하는 x 를 구하기 어렵다.
- ② 임의의 메시지에 대하여 동일한 해시값을 가지는 메시지가 없다.
- ③ 동일한 해시값을 가지는 서로 다른 x 와 x' 을 구하기 어렵다.
- ④ 주어진 입력 x 에 대하여 $h(x')=h(x)$, $x' \neq x$ 를 만족하는 x 가 아닌 x' 을 구하기 어렵다.

↳ 해시함수

· 임의의 메시지에 대하여 동일한 해시값을 가지는 메시지가 없다.(×)

→ 동일한 해시값을 가지는 메시지는 많을 수 있다.

→ 예 : $h(7) \bmod 5 = 2$, $h(12) \bmod 5 = 2$, $h(17) \bmod 5 = 2$, $h(22) \bmod 5 = 2$, ...

정답 : ②