

2 <http://cafe.daum.net/pass365>(홍재연)

- 내부검색 ~ 주기억공간에 수록된 자료에서 특정 자료를 검색
- 외부검색 ~ 보조기억공간에 수록된 자료에서 특정 자료를 검색
- 검색장(search length) : 특정 레코드를 찾기 위한 비교회수
- 평균검색장(average search length) : 검색 단위 동작의 평균비교회수
- 평균검색장(L) = $\frac{\text{각 자료를 검색하는 비교회수의 총합}}{\text{검색을 요구한 비교회수}}$

[예제] 접근빈도수가 있는 목록에서 평균검색장(L)

인덱스	레코드	빈도수
1	R1	30
2	R2	40
3	R3	10
4	R4	20

$$L = \frac{1 \times 30 + 2 \times 40 + 3 \times 10 + 4 \times 20}{30 + 40 + 10 + 20} = 2.2(\text{회})$$

- 빈도수가 많은 레코드 순으로 목록이 작성될수록 평균검색장은 짧아진다.

기출문제 분석

1. 다음 검색 알고리즘에서 Data를 검색하는 방법에서 성격이 다른 하나는? [2002년 국가 7급]

- ① 이진검색 ② 트리검색
- ③ 보간탐색 ④ 해싱

☞ 해싱

- 해싱은 비조사 비교법이다. 즉, 키의 계수적인 성질을 이용한다.

정답 : ④

2. 다음은 검색 및 정렬 알고리즘에 관한 특징을 나열한 것이다. 잘못 기술한 것은? [2015년 국회 9급]

- ① 순차검색(sequential search) : 모든 레코드를 처음부터 탐색한다.
- ② 해쉬(hash) : 레코드 양과 관계없이 검색시간이 일정하다.
- ③ 트리검색(tree search) : 이진트리를 구성하여 실행한다.
- ④ 이분검색(binary search) : 자료가 정렬(sort)되어 있어야 가능하다.
- ⑤ 삽입정렬(insertion sort) : 최악의 경우 $O(n^2)$ 시간을 필요로 한다.

☞ 검색 및 정렬 알고리즘

- ② 해쉬(hash) : 레코드 양과 관계없이 검색시간이 일정하다.(×)
 - 오버플로가 발생되면, 검색시간은 레코드 양이 많을수록 길어질 수 있다.
 - 충돌이 발생되면, 검색시간은 길어질 수밖에 없다.
 - 충돌이 발생되면, 최악의 경우 검색시간은 선형시간인 $O(n)$ 이 된다.
 - 오버플로가 발생되지 않으면, 검색시간은 레코드 양과 관계없이 일정하다.
 - 충돌이 발생되지 않으면, 검색시간은 해시표 크기와는 큰 관계가 없다.
 - 충돌이 발생되지 않으면, 검색시간은 $O(1)$ 이 된다. 일정하다는 의미이다.
- ③ 트리검색(tree search) : 이진트리를 구성하여 실행한다.(×)
 - 트리검색은 이진탐색트리를 구성하여 실행한다.
 - 이진탐색트리는 이진트리의 특수구조이기 때문이다.
 - 모든 이진트리가 이진탐색트리가 될 수 없다.

// 이의 신청한 문제

- 이 문제의 정답은 처음에 ②로 발표되었다.
- 이의 신청한 결과 정답은 ②, ③으로 수정 발표되었다.
- 문제를 정확하게 출제하지 않았기에, 드물게 복수 정답이 인정된 경우이다.
- 복수 정답이 인정되어 합격한 분도 있었다.

정답 : ②, ③