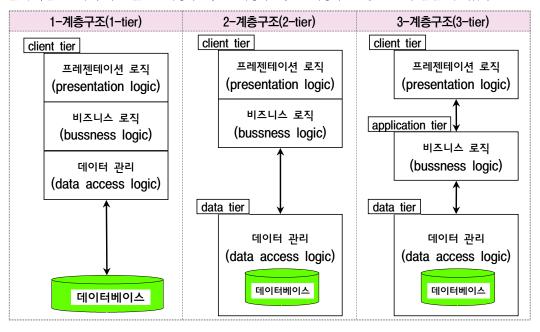
데이터베이스 구조

1. 클라이언트-서버 구조

클라이언트-서버 구조는 1-계층구조, 2-계층구조, 3-계층구조 등으로 구현할 수 있다.



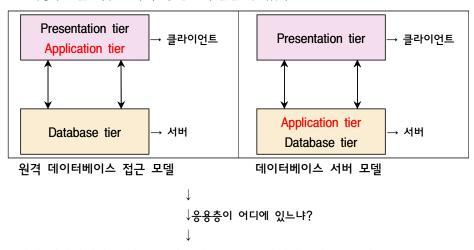
• 3-계층 : 클라이언트층, 응용층, 데이터층

- 3-계층구조는 각 계층이 물리적으로 다른 플랫폼 상에서 구현한 것이다.
- 3-계층구조는 클라이언트-서버 사이에 응용층을 두는 구조이다.
- 3-계층구조에서 응용층(응용서버)은 클라이언트와 데이터 서버 사이의 부하를 분산시킨다.
- 3-계층구조에서 각 계층은 물리적으로 독립적이다.
- 3-계층구조에서 각 계층 변경은 다른 계층에 의존하지 않는다.
- 클라이언트는 GUI를 관리하며, 네트워크 접근을 제공하는 통신 소프트웨어를 실행한다.
- 응용서버는 데이터베이스 서버에 저장된 데이터를 접근하는 비즈니스 규칙을 처리한다.
- •데이터베이스 서버는 DBMS와 관련 데이터베이스를 가지고 있다.
- 데이터베이스 서버는 보통 별도의 서버로 운영된다.



2-계층구조

2-계층구조는 다음 2가지 형태로 구현할 수 있다.



•원격 데이터베이스 접근 모델 : 응용층을 클라이언트에 두는 경우

•데이터베이스 서버 모델 : 응용층을 서버에 두는 경우

// 원격 데이터베이스 접근 모델

- 클라이언트 : 표현층(사용자 인터페이스)과 응용층 로직이 위치
- 서버 : 데이터베이스만 위치
- 클라이언트는 Embedded SQL을 이용하여 서버의 데이터베이스에 접근한다.
- 클라이언트는 fat client가 된다.

// 데이터베이스 서버 모델

- 클라이언트 : 표현층(사용자 인터페이스)만 위치
- 서버 : 응용층 로직과 데이터베이스가 위치
- 클라이언트는 서버의 응용층 로직인 저장 프로시저(stored procedure)를 호출한다.
- •즉. 질의처리와 트랜잭션 기능을 모두 서버에서 수행한다.
- 클라이언트는 thin client. 서버는 fat server가 된다.

// 3-계층(3-tier)

다음은 각 계층의 역할과 특징이다.

	• 프레젠테이션 계층은 응용프로그램의 최상위에 위치한다.
	• 프레젠테이션 계층은 사용자 인터페이스를 지원 한다.
	• 프레젠테이션 계층은 다른 층과 의사소통 (communication)을 한다.
프레젠테이션	• 웹브라우저 또는 그래픽 사용자 인터페이스(GUI)에서 실행될 수 있다.
계층	• 일반적으로 html, css, javascript를 사용하여 웹 개발한다.
	• front-end라고도 한다.
	• 프레젠테이션 계층은 비즈니스 로직이나 데이터관리코드를 포함하면 안 된다.
	• 웹서버(web server)가 담당한다.(주로 정적 데이터 제공)
	• 비즈니스 로직 계층 또는 트랜잭션 계층이라고도 한다.
	•정보처리 규칙을 가지고 있다.
애플리케이션	• middleware 또는 back-end로 불린다.
계층	• PHP, Java, Python, ASP.NET 등을 사용하여 개발한다.
(응용충)	• API 호출을 사용하여 데이터 계층과 통신(데이터 계층의 데이터 추가, 삭제)
	• 프레젠테이션코드나 데이터관리코드를 포함하면 안 된다.
	• WAS(web application server)가 담당한다.(동적 데이터 제공)
	•데이터 계층은 애플리케이션이 처리하는 정보 저장 및 관리되는 곳이다.
	• 데이터베이스를 의미한다.(물리적 데이터베이스 서버를 뜻한다)
데이터	• 데이터베이스 또는 파일시스템을 접근 및 관리한다.
계층	• 질의처리와 트랜잭션 기능을 수행한다.(데이터베이스 읽기/쓰기)
	• back-end라고도 불린다.
	•예: MySQL, Oracle DB 등
	•

- •데이터베이스 규모에 따라서 1-계층구조, 2-계층구조, 3-계층구조를 고려해야 한다.
- 3-계층구조는 각 계층별로 역할을 분담하여 담당자가 일을 효율적으로 할 수 있다.
- 담당자 : 웹디자이너, 소프트웨어엔지니어, DB관리자 등
- 구축비용은 3계층으로 갈수록 많이 든다.

// tier / layer

tier	컴포넌트들이 물리적으로 분리된 것을 의미한다.
layer	컴포넌트들이 논리적으로 분리된 것을 의미한다.



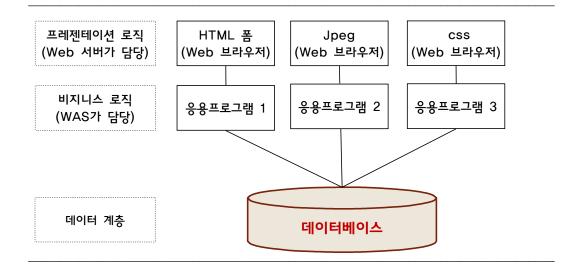
웹서버 / 웹응용서버

// 웹서버(Web Server, WS)

- Web 서버는 말 그대로 Web 서버가 설치되어 있는 컴퓨터를 말한다.
- Web 서버는 소프트웨어와 하드웨어로 구성된다.
- Web 서버는 Web 브라우저(클라이언트)로 부터 http 요청을 받아들이고
- html 등의 웹 페이지 문서에 반응하는 프로그램이다.(클라이언트 요청에 대해 가장 먼저 반응)
- Web 서버는 http를 기반으로 하여 브라우저의 요청을 서비스 하는 기능을 담당한다.
- Web 서버는 HTML 문서 같은 정적 콘텐츠를 처리한다.(WAS와 구별되는 부분)

// 웹응용서버(Web Application Server, WAS)

- http를 통해 컴퓨터나 장치에 응용프로그램을 수행해주는 미들웨어(소프트웨어 엔진)이다.
- WAS는 동적 콘텐츠를 수행한다.(Web 서버와 구별되는 부분)
- WAS는 주로 데이터베이스 서버와 같이 수행된다.
- WAS는 Web 서버 기능들을 구조적으로 분리하여 처리하는 것이 목적이다.
- WAS = Web 서버 기능 + 컨테이너(container) 기능
- Web 서버로부터 요청이 오면 컨테이너가 받아서 처리한다.(컨테이너가 서블릿을 호출)
- 컨테이너 : ISP와 Servlet을 실행시킬 수 있는 소프트웨어를 웹 컨테이너라 한다.



기출문제 분석

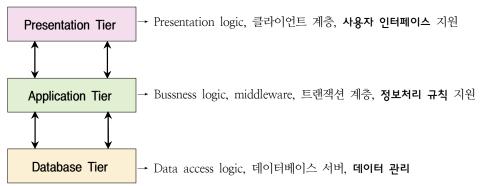
1. 데이터베이스시스템의 3층(3-tier) 클라이언트-서버 구조에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? [2009년 국가 7급]

- ① 3층 클라이언트-서버 구조는 ANSI/SPARC 3-레벨 구조라고도 하며, 클라이언트와 데이터베이스 서버 사이에 중간 계층인 응용서버(application server)를 두어 데이터베이스 접근 시간을 단축시킨다.
- ② 응용서버는 데이터베이스 서버에 저장된 데이터를 접근하는데 사용되는 비즈니스 규칙과 데이터 논리를 처리한다.
- ③ 데이터베이스 서버는 자료의 접근을 위한 DBMS 소프트웨어와 관련 데이터베이스를 가지고 있으며 보통 별도의 서버로 유영된다.
- ④ 클라이언트는 프리젠테이션 기능을 수행하고, GUI를 관리하며, 네트워크 접근을 제공하는 통신 소프트웨어를 실행한다.

☆ 3층 클라이언트-서버 구조

- ANSI/SPARC 3-레벨 구조는 3단계 스키마를 의미한다.(외부/개념/내부스키마)
- 미국 표주화 단체인 ANSI/SPARC에서 제안하여 ANSI/SPARC 구조라고도 한다.

// 3층구조(3-tier architectrue)



- 3계층은 프레젠테이션 계층, 애플리케이션 계층, 데이터 계층을 말한다.
- 3계층은 각각 물리적으로 독립적이며, 각 계층 변경은 다른 계층에 의존하지 않는다.
- 3층 구조는 클라이언트-서버 사이에 응용층을 두는 구조이다.

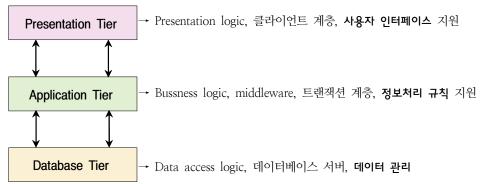
2. DBMS 아키텍처에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? [2015년 국가 7급]

- ① 3-층(tier) 아키텍처는 데이터베이스 서버에 비즈니스 규칙들을 저장한다.
- ② 3-층 아키텍처는 많은 웹 응용에 적합한 구조이다.
- ③ 2-층 아키텍처는 클라이언트 프로그램이 서버 측의 DBMS와 통신할 수 있도록 표준 API를 제공하다.
- ④ 2-층 아키텍처는 질의처리와 트랜잭션 기능을 모두 서버에서 수행한다.

☆ DBMS 아키텍처

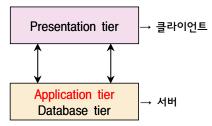
- 3-층(tier) 아키텍처는 데이터베이스 서버에 비즈니스 규칙들을 저장한다.(x)
 - → 3-층(tier) 아키텍처서는 데이터베이스 서버와 비즈니스 규칙들을 별도로 존재한다.

// 3-층(3-tier) 구조



- 3계층은 프레젠테이션 계층, 애플리케이션 계층, 데이터 계층을 말한다.
- 3계층은 각각 물리적으로 독립적이며, 각 계층 변경은 다른 계층에 의존하지 않는다.
- 3층 구조는 클라이언트-서버 사이에 응용층을 두는 구조이다.(클라이언트와 서버간 부하 분산)

// 2-층(2-tier) 구조 - 데이터베이스 서버 모델



- 2계층은 개발 화경이 단순하여 구현이 용이하다.(장점)
- 2계층은 사용자수 증가하면 네트워크 트래픽의 병목현상이 발생하여 성능이 저하된다.
- 데이터베이스 서버 모델의 2계층은 질의처리와 트랜잭션 기능을 모두 서버에서 수행한다.

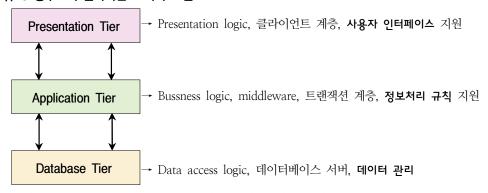
3. 클라이언트-서버 구조의 분산 데이터베이스시스템에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? [2010년 국가 7급]

- ① 클라이언트-서버 구조의 분산 데이터베이스시스템은 질의에 맞는 행만 반환하기 때문에 네트워크 트래픽을 감소시킨다.
- ② 클라이언트-서버 데이터베이스시스템에서 서버는 일반적으로 사용자 인터페이스, 지역 질의어 최적화에 대한 기능을 수행한다.
- ③ 미들웨어를 사용하면 응용프로그램이 이기종 데이터베이스에 쉽게 접근할 수 있게 해 준다.
- ④ 3계층(3-tier) 클라이언트-서버 구조는 클라이언트, 응용서버 또는 웹서버, 데이터베이스 서버로 구성된다.

☆ 클라이언트-서버 구조의 데이터베이스시스템

- 클라이언트-서버 데이터베이스시스템에서 서버는 일반적으로 사용자 인터페이스, 지역 질의 어 최적화에 대한 기능을 수행한다.(x)
 - → 사용자 인터페이스는 **클라이언트** 역할이다.

// 3-층구조의 클라이언트-서버 모델



- 3계층은 프레젠테이션 계층, 애플리케이션 계층, 데이터 계층을 말한다.
- 3계층은 각각 물리적으로 독립적이며, 각 계층 변경은 다른 계층에 의존하지 않는다.
- 3층 구조는 클라이언트-서버 사이에 응용층을 두는 구조이다.(클라이언트와 서버간 부하 분산)
- 3층 구조는 많은 웹 응용에 적합한 구조이다.
- 클라이언트-서버 데이터베이스시스템에서 서버는 질의어 최적화에 대한 기능을 수행한다.
- 미들웨어를 사용하면 응용프로그램이 이기종 데이터베이스에 쉽게 접근할 수 있게 해 준다.

4. 다음 중 서버-클라이언트 데이터베이스 시스템 아키텍처 모델에 있어서 데이터베이스 저장과 운영에 대한 설명으로 가장 적절한 것은? [2023년 군무 7급]

- ① 데이터베이스는 요청에 따라 클라이언트에 다운로드 된다.
- ② 데이터베이스는 클라이언트와 서버에 저장되고 공유된다.
- ③ 데이터베이스는 서버 영역에 저장된다.
- ④ 데이터베이스는 클라이언트 영역에 저장된다.

☆ 서버─클라이언트 데이터베이스

- ① 데이터베이스는 요청에 따라 클라이언트에 다운로드 된다.(x)
 - → **클라이언트 요청**에 따라 데이터베이스가 클라이언트에 다운로드되는 것은 아니고
 - → 클라이언트가 요청하면 서버는 데이터베이스를 사용할 수 있도록 한다.
- ② 데이터베이스는 클라이언트와 서버에 저장되고 공유된다.(x)
 - → 데이터베이스는 **서버**에 저장된다.
- ④ 데이터베이스는 클라이언트 영역에 저장된다.(x)
 - → 데이터베이스는 **서버**에 저장된다.

정답 : ③

5. 다음 중 모바일 데이터베이스의 특징 또는 종류에 해당하지 않는 것은? [2016년 국회 9급]

- ① 클라이언트 측 데이터베이스의 복제 및 비동기화 기능
- ② 저성능 CPU와 제한된 주기억장치를 가진 모바일 기기에 탑재 가능
- ③ 내장형 데이터베이스
- 4 SOLite
- ⑤ DB2 Everyplace

☆ 모바일 데이터베이스 특징 또는 종류

- 클라이언트 측 데이터베이스의 복제 및 비동기화 기능(x)
 - → 기존 데이터베이스 또는 모바일 데이터베이스 간의 복제 및 **동기화**를 강조한다.

// DB2 Everyplace는 IBM 솔루션의 하나이다.

- DB2 Everyplace를 사용하여 모바일 숙련자(영업 사원, 검사관, 회계 검사역, 필드 서비스 기술자 등)들은 사무실 밖에 있을 때 필요한 중요 데이터를 다룰 수 있다.
- DB2 Everyplace를 사용하면 모바일 기기의 데이터베이스에 접근 갱신할 수 있다.

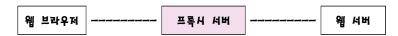
정답: ①

6. 다음 설명에 해당하는 기술은? [2021년 지방 9급]

- 클라이언트의 요구에 대한 응답시간을 줄일 수 있다.
- 외부 인터넷과 연결된 트래픽을 줄일 수 있다.
- 최근 호출된 객체의 사본을 저장한다.
- ① DNS
- ② NAT
- ③ Router
- 4 Proxy server

♠ Proxy server

· 먼저, 영어 단어 proxy는 대리인이라는 뜻이다.



- 프록시 서버는 웹브라우저와 웹서버 사이에서 중개자 역할을 수행하는 서버이다.
- 프록시 서버는 서버와 클라이언트 역할을 동시에 수행한다.
- 프록시 서버는 두 컴퓨터 사이에 끼어 있는 컴퓨터이다.

// 프록시 서버는 보안, 통제, 캐시(가속화) 서비스 등을 한꺼번에 제공한다.

- 캐시 기능 : 사용자가 요구한 웹 페이지를 디스크 내의 캐시에 저장한다.
- ·보호 기능: 바이러스, 스파이웨어, DoS 공격 등을 막는다.
- ·통제 기능 : 중요 데이터에 대한 사용자의 요청을 프록시 서버가 대신 접수받아 처리한다.

// 프록시 서버 기능 추가 설명

- ① 프록시 서버는 캐시 기능을 제공한다.
 - → 웹 서버와 프록시 서버 사이의 트래픽을 줄일 수 있게 된다.
- ② 프록시 서버는 기업의 내부 네트웍을 외부 네트웍으로부터 분리시켜주는 게이트웨이이다.
 - → 기업의 내부 네트웍을 외부의 침입으로부터 보호하는 방화벽 서버 등과 관련이 있거나, 또는 그 일부가 된다.
- ③ 사용자에게 프록시 서버의 존재는 보이지 않는다.
 - → 모든 인터넷 요구와 응답은 마치 해당 인터넷 웹서버와 직접 수행되는 것처럼 보인다.

7. 웹에 대한 다음 설명 중 가장 옳지 않은 것은? [2022년 군무원 9급]

- ① HTTP는 네트워크 계층의 프로토콜로서 확장이 가능하다.
- ② HTTP는 브라우저가 웹 서버와 통신하기 위해 많이 사용된다.
- ③ HTTP 클라이언트와 서버간에 연결상태를 유지하지 않는 프로토콜이다.
- ④ URL은 웹페이지, 이미지, 비디오 등 리소스의 위치를 가리키는 문자열이다.

- ·HTTP는 네트워크 계층의 프로토콜로서 확장이 가능하다.(x)
 - → HTTP는 응용층 프로토콜이다.
- HTTP로 보낼 수 있는 데이터 : HTML 문서, 이미지, 동영상, 오디오, 텍스트 문서 등
- HTTP는 Connectless 방식으로 작동한다.(무상태, stateless) 무상태 프로토콜
- 클라이언트는 서버에 연결하고, 요청해서 응답을 받으면 연결을 끊어버린다.

정답 : ①

8. 브라우저가 웹 서버로부터 정보를 읽어 오기 위해 사용하는 응용층 프로토콜은? [2016년 지방 9급]

- ① SMTP
- ② HTTP
- ③ IMAP
- 4 RTP

☆ 통신 프로토콜

- ·SMTP: 인터넷에서 메일을 보내기 위한 응용층 프로토콜
- ·HTTP: WWW 상에서 정보를 주고받을 수 있는 응용층 프로토콜
- ·IMAP : 원격 서버로부터 TCP/IP 연결을 통해 메일을 가져오는 응용층 프로토콜
- · RTP(Real-time Transport Protocol) 실시간 전송 프로토콜 RTP는 IP 네트워크를 통해 오디오와 비디오를 전달하기 위한 표준 패킷 포맷을 정의한다. RTP는 스트리밍 미디어를 포함하는 통신 시스템에 널리 사용되고 있다.

정답 : ②

- 9. 인터넷에서 웹서버와 클라이언트 브라우저 간에 하이퍼텍스트(Hypertext) 문서를 전송하기 위한 통신규약으로 옳은 것은? [2023년 군무 9급]
 - ① FTP
- ③ SNMP
- ② SMTP ④ HTTP

- ·HTTP는 Web상에서 HTML 문서를 주고받을 수 있는 프로토콜이다.
- HTTP는 **클라이언트**와 <u>서버</u> 사이에 <u>요청/응답</u>(request/response) 원리이다.(80 포트 사용)

정답 : ④